

FYRTØJET

Spil som Soldaten og se hvor godt du kender eventyret!

SPILLEREGLER:

- Find en genstand som kan udgøre en brik.
- Alle er fælles om brikken og skal få bragt den fra start til slut.
- Man skiftes til at svare på spørgsmål og rykker ét felt frem ved rigtigt svar.
- Ved rigtigt svar modtager svareren det antal point, som står skrevet.
- Ved forkert svar er det modstanderens tur til at rykke et felt frem.
- Den med flest point ved spillets afslutning vinder.
- Svarene kan læses på næste side.

START

1

2

3

4

5

6

7

11

10

9

8

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

SLUT

30

SPØRGSMÅL

1. Hvor er Soldaten på vej hen? (1 point)
2. Hvad møder Soldaten på vejen? (3 point)
3. Hvad skal Soldaten hente med op til heksen? (4 point)
4. Hvorfor ligger fyrtøjet nede i træet? (2 point)
5. Hvordan kommer Soldaten ned i træet? (1 point)
6. Hvor mange døre er der nede i træet? (4 point)
7. Hvad sidder hundene på? (3 point)
8. Hvor store er de tre hundes øjne? (5 point)
9. Hvad skal Soldaten sætte hundene på? (1 point)
10. Hvad er der i de tre kister (3 point)
11. Hvad var Soldaten ved at glemme at få med op? (2 point)
12. Hvor gjorde Soldaten af pengene fra træet? (4 point)
13. Hvad sker, da heksen ikke svarer Soldaten? (1 point)
14. Hvad købte Soldaten for sine penge? (3 point)
15. Hvor bor prinsessen? (5 point)
16. Hvorfor må prinsessen ikke komme ud? (1 point)

17. Hvor flytter Soldaten hen, da han igen er fattig? (3 point)
18. Hvorfor bruger Soldaten fyrtøjet på sit kammer? (2 point)
19. Hvad sker der, da fyrtøjet slår gnister? (1 point)
20. Hvilke to ting hentede hunden til Soldaten? (4 point)
21. Hvad fortæller prinsessen om sin drøm? (3 point)
22. Hvem skulle våge ved prinsessens seng? (4 point)
23. Hvad tegner hofdamen på døren? (1 point)
24. Hvad gør hunden, da den ser korset på døren? (1 point)

25. Hvad binder dronningen på ryggen af prinsessen? (3 point)
26. Hvor smider kongen Soldaten hen? (4 point)
27. Hvem hjælper Soldaten? (3 point)
28. Hvilket sidste ønske vil Soldaten have opfyldt? (5 point)
29. Hvem redder Soldaten fra hængningen? (4 point)
30. Hvor længe varede brylluppet? (4 point)

Spørgsmål udarbejdet af Lisa Van og Kristoffer Ditlevsen.
Spilgrafik: Kristoffer Ditlevsen efter Alice Mikkelsens model.
Spillet er venligst udlånt af H.C. Andersen Festspillene.

